

## **Vous trouverez ci-dessous les règles pour le "tournoi 1v1 Real Gamers".**

### 1. Eligibilité et règle de tournoi.

#### 1.1 Composition des Equipes du tournoi.

- Chaque équipe est composée d'un seul joueur, aucun remplacement n'est autorisé.  
Chaque joueur ne peut s'inscrire qu'une seule fois.

#### 1.2 Eligibilité pour le tournoi Online.

- Tout les joueurs avec un compte niveau 30 et qui ont accepté les règles du "tournoi 1v1 Real Gamers" sont éligibles pour participer.

#### 1.3 Nom d'invocateur.

- Vous devez avoir enregistré votre nom d'invocateur League of Legends sur le site "<http://tournois.real-gamers.eu/> ", Si ce n'est pas le cas, rendez-vous sur le site, et entré votre nom In Game, et non celui qui vous sert à vous connecter.

#### 1.4 Âge.

- Tout les joueurs doivent avancer une preuve qu'ils sont âgés de 16 ans ou plus le Jour du tournoi.

### 2. Création de la partie.

– La partie devra être créé par le joueur qui a le plus haut élo, ou à défaut, le plus grand nombre de victoire.

Les paramètres sont les suivants :

- Carte : La Forêt torturée !
- Taille de l'équipe : 1
- Autorisé les spectateurs : aucun
- Type de partie : Mode Draft
- Nom : date du tournoi 00/00/000
- Mot de passe : aucun

#### 2.1 Placement des joueurs dans la partie personnalisée.

- le joueur possédant l'élo le plus haut doit se placer dans la file de gauche de la partie personnalisée.  
(En cas d'absence d'élo sur les deux joueurs le joueur possédant le plus grande nombre de victoire doit se placer dans la file de gauche dans la partie personnalisée).

### 3. Déroulement de la compétition.

#### 3.1 Horaire.

- Vous devrez être présent sur le tchat league of legend " Real Gamers Tournois " 5 minutes avant le début du tournois, et prêt à commencer votre partie.

- Une fois l'arbre généré, les joueurs ont 15 minutes pour créer la partie et commencer leur match. Dans le cas contraire, vous êtes susceptible d'être disqualifier.

### 3.2 Recommencement de la partie.

- Un seul recommencement est autorisé par joueur, cela avant le premier sang et avant les 2 premières minutes de jeux et ceci pour uniquement des problèmes de déconnexions ou des problèmes personnel graves, à justifier auprès de l'organisateur.

### 3.3 Map.

- L'accès à la Jungle est interdit ainsi que la capture des points.

- L'accès à la Top Lane est interdit. (« Top Lane » : la voie en haut de la carte)

- Vous pouvez seulement défendre la tour de l'inhibiteur (et l'inhibiteur) top sans pour autant aller en Top Lane.

### 3.4 Spectateur.

- Les spectateurs ne sont pas autorisés sauf en cas de stream.

## 4. Condition de Victoire.

4.1 La partie est gagnée, quand un joueur réalise l'un des exploits suivant.

- Tuer 100 Spires.

- Tuer un héros.

- Détruire une tourelle de la « Bot Lane » ( la voie en bas de la carte ).

## 5. Valider un match :

5.1 Les joueurs doivent valider le vainqueur auprès de l'organisateur du match.

S'il n'y a pas de vainqueur désigné le match sera annulé. Les deux joueurs seront alors considérés comme perdants.

## 6. Comportements antisportif et pénalités.

### 6.1 Comportements antisportifs

Les actions suivantes seront considérées comme antisportives et seront sujettes à des pénalités de la part de l'organisateur.

6.1.1 L'utilisation de cheats ou programmes de map hack.

6.1.2 Une déconnexion intentionnelle sans explication légitime et rationnelle.

6.1.3 L'utilisation d'une configuration dépassant la configuration standard autorisée.

6.1.4 Autoriser intentionnellement une équipe ou s'accorder avec l'adversaire sur l'issue d'un match ou un partage du cashprize.

6.1.5 Comportements antisportifs ou toute attitude qui sont considérées comme inappropriées et comme anti-professionnelles, particulièrement si ce comportement est réservé à un autre joueur ou au tournoi.

6.1.6 L'usage d'un bug du jeu.

6.1.7 L'usage d'un joueur non éligible.

6.2 Pénalités.

- Au cas où un joueur est rendu coupable d'avoir commis la moindre violation envers les règles émises ci-dessus, le directeur du tournoi peut décider d'une des pénalités suivantes.

6.2.1 Avertissement verbal

6.2.2 Réduction des gains

6.2.3 Perte de l'éligibilité

6.2.4 Partie annulée et victoire donnée à l'adversaire

6.2.5 Disqualification du tournoi